



Patronus



Stregatto



Mamà Coco



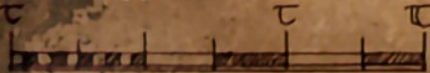
Ade



Aslan

Viaggio senza Frontiere

Iscriviti con il tuo gruppo entro il
..... contattando il numero
.....





Viaggio senza frontiere

Indicazioni per lo svolgimento

Per vivere al meglio il viaggio si è pensato che i consiglieri giovani avranno contatti solo con i capigruppo. Quindi i contatti sono questi: consigliere-capogruppo, capogruppo-squadra, capogruppo-consigliere.

Alle 18 in punto si dà via al viaggio e ad ogni capogruppo si invia il materiale per entrare nel primo mondo. Il capogruppo gira il messaggio alla propria squadra per risolvere assieme la sfida; appena completano la sfida, il capogruppo invia la risposta al consigliere per poter passare alla fase successiva.

Per ogni sfida hanno 2 possibilità di risposta, se entrambe sono sbagliate passano comunque alla fase successiva ma senza portare con loro la parola importante per quel mondo.

I capigruppo possono giocare tranquillamente perché non ricevono le risposte in anticipo, fanno solo da tramite tra il gruppo e il consigliere.

Abbiamo scelto di non far interagire i gruppi tra loro in una mega videochiamata. Ogni gruppo viaggia e risolve le sfide come squadra, senza entrare in competizione con le altre. Il desiderio è infatti quello di far riscoprire ai ragazzi la dimensione di gruppo, che in questo momento rischia di venire meno.

La modalità con cui giocare viene scelta dal gruppo. La squadra può interagire attraverso la videochiamata o tramite whatsapp (noi comunque consigliamo la videochiamata perché è più immediata e perché rende il viaggio più divertente).

Qualche giorno prima occorre inviare ai capigruppo delle informazioni utili per affrontare le sfide più facilmente:

- il capogruppo ha bisogno di qualche occorrente in più: un'app che permette di fare dei collage di foto e un'app che permette di leggere e modificare un file word;
- ogni partecipante deve preparare un foglio bianco di forma quadrata.

Ogni gruppo il giorno prima deve comunicare il nome della squadra e il motivo che li ha spinti ad accettare di fare questo viaggio. Può essere importante sapere le motivazioni perché ci permette di entrare un po' di più all'interno delle singole squadre e di personalizzare la prima immagine del viaggio con la motivazione di ogni squadra.

Il viaggio complessivamente dura 1h e 15 minuti, ma ogni gruppo avrà i propri tempi.



Viaggio senza Frontiere è un viaggio pensato per giovanissimi e giovani, attraverso 5 mondi tratti da film e cartoni (la terra di Narnia, l'Olimpo, il Messico del Día de Muertos, Hogwarts e il Paese delle meraviglie) , accompagnati da 5 guide (Aslan, Ade, papà Coco, Patronus, Stregatto).

I nostri gruppi di viaggiatori incontreranno varie sfide da affrontare insieme e scopriranno 5 parole da portare con sé nel ritorno nel nostro mondo, che è quello dove alla fine scegliamo di tornare e che scegliamo di abitare.

1. Le cronache di Narnia

È il primo mondo perché i ragazzi che entrano nell'armadio rappresentano noi viaggiatori che ci siamo messi in cammino.

Qui affrontano 2 sfide:

- cercare in casa degli oggetti gialli e fotografarli (fare un collage con tutte le loro foto o lo screen della videochiamata. In totale devono trovare almeno 30 oggetti.

-Risolvere un indovinello per trovare la parola SOLE, che nel film rappresenta il Leone Aslan ed è capace di sciogliere l'inverno imposto dalla regina.

2. Hercules

Qui i ragazzi affrontano una prova: un cruciverba sulla mitologia greca. (È inviato sia in formato word per permettere al capogruppo di modificarlo velocemente, sia come immagine per permette a tutta la squadra di guardarlo con facilità senza problemi di app.)

Nelle caselle gialle troveranno la parola FORZA, la caratteristica tipica di Hercules, che non è solo forza fisica ma anche quella forza interiore che gli fa fare i conti con se stesso e lo spinge a non arrendersi.

3. Coco

Qui la prova non può che essere musicale: i ragazzi ricevono un audio con gli spezzoni di 10 basi musicali e devono individuare almeno 7 canzoni.

Dopo ricevono una canzone da ascoltare tratta da Coco: "In ogni parte del mio corazon". Possono così rispondere alla domanda: Cosa c'è in ogni parte del mio corazon? E trovare la parola di questa tappa: LEGAME, come i legami che in Coco ricordano la preziosità di ciascuno e rendono vivi per sempre.

4. Harry Potter

Nel mondo dei maghi i nostri ragazzi aiuteranno Harry a trovare gli horcrux. Attraverso gli indovinelli scopriranno le 7 città siciliane in cui sono stati nascosti.

Dopo averli trovati guardano un breve video tratto da "Harry Potter e l'ordine della fenice" e per la loro bravura nella prova gli viene consegnata la quarta parola: AMORE, l'unica cosa in grado di salvare Harry e tutti noi.

5. Alice nel Paese delle Meraviglie

Chiude il nostro viaggio perché anche Alice uscita dal labirinto si ritrova nel mondo reale, dove sceglie di rimanere. Qui i ragazzi affrontano diverse prove:

-un labirinto dove raccogliendo le lettere devono formare la frase SCOPRI TE STESSO, parola di questo mondo che ci ricorda che il viaggio serve a conoscere chi siamo.

-realizzare l'origami di un coniglio, fare un selfie con questo e montarli tutti in un collage o inviare lo screen della videochiamata;

-trovare le 8 differenze tra 2 immagini

-rispondere alla filastrocca del cappellaio matto con le 5 parole trovate nei vari mondi.

Alla fine i ragazzi ricevono una pergamena che li aiuterà a comprendere il senso e il valore delle 5 parole che abbiamo trovato, perché possano aiutarci nella vita nel nostro mondo.

Di seguito lo **schema dello svolgimento del viaggio**, con i vari passaggi e il materiale da inviare ai ragazzi. Tutte le informazioni sono sistemate nelle immagini per rendere più facile l'invio e la gestione dei gruppi.

(In Rosso i messaggi da inviare insieme alle immagini o ai giochi)



1 MONDO “Le cronache di Narnia”

Stiamo per entrare nel primo mondo

Nel rigo vuoto si può inserire la motivazione di ogni squadra

Con questa immagine la squadra ha ricevuto la 1 prova: trovare in totale almeno 30 oggetti gialli, fotografarli e inviare un collage o una schermata della videochiamata. Attendiamo la risposta e appena arriva controlliamo velocemente che ci siano 30 oggetti gialli.

Inviemo la seconda immagine con l'indovinello da risolvere.

Attendiamo la risposta. Appena arriva potremo entrare nel prossimo mondo.

LE CRONACHE DI NARNIA

ha dato inizio al vostro viaggio.
Io son Aslan, il Grande Leone,
son la vostra guida, non un miraggio.
Nel mondo della Terra di Narnia vi accompagnerò,
per voi l'armadio aprirò.
In questo armadio i miei amici si son rifugiati,
quando da un triste periodo son scappati.
Ma la regina un freddo inverno ha portato
e del vostro aiuto ho bisogno per non restar gelato.



Ecco il vostro arduo compito: oggetti gialli nella vostra casa cercate e unendo quelli che trovate, tutti insieme almeno a 30 arrivate. Una foto con gli oggetti scattate e in un collage tutte montatele! Correte, attendiam la vostra foto.

Per proseguire il vostro cammino fermatevi qui un attimino davanti a voi c'è un cancello quindi risolvete questo indovinello.
"La mia prima è la terza di passione e tre ne vuole la sottomissione, la seconda parte è un forte grido che non faccio mentre guido, bensì quando allo stadio sto e di certo mi alzerò; Attento però devi stare se l'indovinello vuoi trovare, perché una è in più, lo ammetto, e la devi buttare Ggiù; L'ultima è spesso confusa e chi non studia la mette alla rinfusa, essere o non essere questo è il dilemma non sarà mica una congiunzione quella? Ora unisci le tre e dimmi o tu, viandante: Bello e raggiante guardarlo tu non puoi ma averlo è importante". Sapete dirmi ora il suo nome?





2 MONDO “Hercules”

Stiamo per entrare nel secondo mondo.



HERCULES

Chi siete voi che per questo mio mondo andate?
Quale divinità vi ha aperto le sue porte?

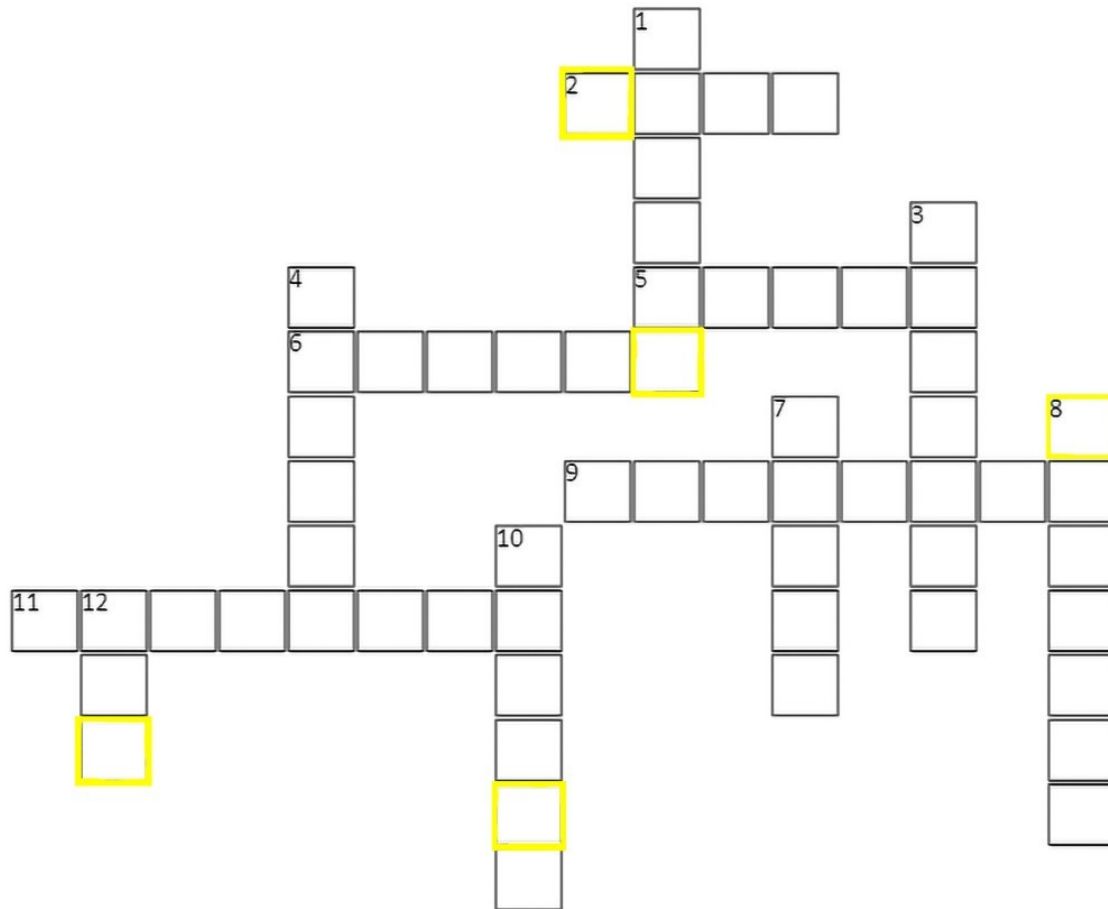
Ah, a quanto pare siete amici di Hercules. Non sopporto quel giovane che ha osato sfidarmi, che insolente, con voi suoi amici non sarò per nulla clemente.

Io sono Ade, dio degli Inferi, il mio potere è grandissimo e se l'Olimpo volete attraversare, di conoscer le divinità dovete dimostrare.

Risolvete tutto il crucipuzzle, voglio tutte le soluzioni e ricomponete anche le lettere in giallo della parola misteriosa. Solo se troverete in voi la qualità di Hercules vi lascerò andare oltre!

Insieme a questa immagine ricevono il cruciverba (sia in formato word per poterlo modificare facilmente, sia come immagine per poterlo girare al gruppo e condividerlo con tutti senza problemi di app).

Mitologia



ORIZZONTALI

- 2 - Fratello di Ade
- 5 - Chi risolse l'enigma della sfinge di Tebe
- 6 - In che albero si trasformò Dafne
- 9 - Fu l'unica a restare nel vaso di Pandora
- 11 - Cosa uccise Euridice

VERTICALI

- 1 - Uccise Medusa
- 3 - L'unico modo per uscire dal labirinto di Cnosso
- 4 - Uccise Achille
- 7 - Divorò i suoi figli nella mitologia Greca
- 8 - 12 sono quelle di Ercole
- 10 - Era considerata simbolo di bellezza
- 12 - La moglie di Zeus

Attendiamo la risposta. Appena inviano il cruciverba risolto e la parola individuata nelle caselle gialle possono accedere al mondo seguente



3 MONDO “Coco”

Stiamo per entrare nel terzo mondo.

COCO

Hola mis Amigos! Bienvenido a Mexico, nella cittadina di Santa Cecilia. Io sono Mamà Coco, che gioia veder così tanti bei giovanotti, allegri e pimpanti come il mio nipotino Miguel. Ci stiamo preparando al Día de Muertos e respiriamo già l'aria di festa. Vedere tanta gente ci mette ancora più alegría! è bello poter fare insieme musica e ricordarci ciò che ci tiene sempre uniti.

Per voi una sfida musicale per divertirsi insieme: riconoscete le canzoni che si nascondono in questa musica. Son 10, indovinatene almeno 7.

VAMOS AMIGOS!

Insieme a quest'immagine inviamo il FILE AUDIO con spezzoni di 10 basi musicali. I ragazzi devono indovinare almeno 7 canzoni su 10.

FILE AUDIO whatsapp

Dopo la loro risposta inviamo la canzone di Coco “In ogni parte del mio corazon”

[Ascoltate la canzone](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=FAC0PWbKSUU>

E dopo un minuto la domanda: [Ditemi cosa c'è in ogni parte del mio corazon?](#)



4 MONDO “Harry Potter”

Stiamo per entrare nel quarto mondo.

Insieme a quest'immagine inviamo le 3 Immagini con gli indovinelli da risolvere per trovare le città siciliane in cui si trovano gli horcrux.



Harry Potter

Expecto Patronum!

Cari amici babbani, Harry mi ha evocato per mandarvi da voi e riferirvi un messaggio. Come sapete, distruggere gli Horcrux è l'unico modo per uccidere Lord Voldemort. Ma abbiamo poco tempo e potrebbero essere ovunque! Harry, Hermione e Ron hanno bisogno del vostro aiuto, perché un indizio lasciato da Silente fa pensare che potrebbero essere in una terra bella e ricca di meraviglie: la Sicilia.

Ecco per voi un dono, le scope per viaggiar velocemente e gli indovinelli lasciati da Silente. Sta a voi scoprire quali città siciliane si nascondono dietro queste parole e i luoghi dove si trovano gli Horcrux.

Se avete bisogno di un protettore pensate a un ricordo felice!

1. Alla ricerca degli Horcrux dovete andare se da Voldemort non volete farvi ammazzare. Il primo Horcrux sta in una città vicino una fontana lei sta. In quest'ultima un elefante vorrebbe bere ma non può, perché di fuoco si riempie come un braciere. Di quale città parlo?

2. Bravi il diario avete trovato adesso però un altro Horcrux è nato. In un'altra città si trova siete pronti a superare un'altra prova? Se l'anello dei Gaunt vuoi trovare giù nelle catacombe devi andare e se ancora non hai capito i Normanni l'han rapito.

3. Il lavoro si fa duro e trovarli non è più sicuro Voldemort ci ha scoperti e in luoghi più difficili li ha coperti. Ma se voi mi ascoltate alla fine li trovate. Il medaglione di Serpeverde è ben nascosto dove ci son tante scale è riposto, ma state attenti non è quel che pensate il suo posto. Alla cima di queste scale c'è un tempio e un santo c'è messo dentro, su un cavallo lui sta e un drago sconfiggerà. Se l'indovinello non avete capito di cioccolato vi dourà venir l'appetito.



4. Bellatrix la coppa di Tassorosso ha preso che guaio nella Gringott non c'è più con chi se lo sarà conteso? A Diagon Alley non c'è più prova a cercarlo pure tu. Sotto un albero di pino è sepolto ed è uno scrittore molto colto. In una città con la scala lui si trova sai dirmi se lì per gli dei c'è dimora?

5. Se fin qui sei arrivato gli altri Horcrux hai trovato. Il diadema di Coruonero nella stanza delle necessità si trovava qualcuno l'ha spostato e questo va ritrovato. Si trova in una città con un bel orologio dove le navi han l'appoggio. È un porto molto conosciuto sai dirmi, quindi, dov'è tenuto?



6. Ecco lo sapevo Voldemort mi ha preso.
 Ragazzi avete poco tempo
 allontanatevi dai perditempo.
 Harry Potter bisogna trovare
 è lui che si deve ammazzare.
 Lui è in gamba non si farà trovare
 in un'altra città si dovrà andare.
 Amica di Agata fu uccisa pure lei
 la gola le tagliarono
 e qualcosa protegge pure lei.
 In una casa della città qualcuno piangeva
 ma Questa nessuno proteggeva.
 Qualcosa a Lei, però, fu dedicato
 e quel che successe non fu più dimenticato.
 Sai dirmi ora, Harry, in che città si trova?

7. Alla fine di questo mondo siete arrivati
 e gli Horcrux non son tutti andati
 uno ne manca all'appello
 e non è nemmeno bello.
 Nella bolla che Voldemort
 le ha fornito si trova
 non è più con lui però
 in un'altra città adesso lei cova.
 Se la trovi stai attento
 Nagini il serpente è violento.
 Bacco lo preferisce su tutto,
 questa città ne fa tanto
 e si ricava da un frutto.
 Neanche mille uomini riuscirono a resistere
 lo vollero assaggiare
 se no era meglio non esistere.

Attendiamo le loro risposte agli indovinelli.

Dopo inviamo uno spezzone dal film Harry Potter

<https://www.youtube.com/watch?v=hDuhT7V4SJ8>

(tagliato dal min 2.20 a 4.15)

[Guardate questo video che contiene la parola trovata in questo mondo.](#)

Dopo un minuto consegniamo la parola di questa tappa.



E possiamo procedere con l'ultimo mondo.

Grazie ai vostri servizi resi alla scuola, vi viene assegnata una parola.

Questa è

" L'AMORE "

che Voldemort non ha mai conosciuto.

È per questo che siete riusciti nell'impresa e adesso andate perché le sfide non sono terminate.





5 MONDO “Alice nel paese delle meraviglie”

Stiamo per entrare nel quinto mondo.

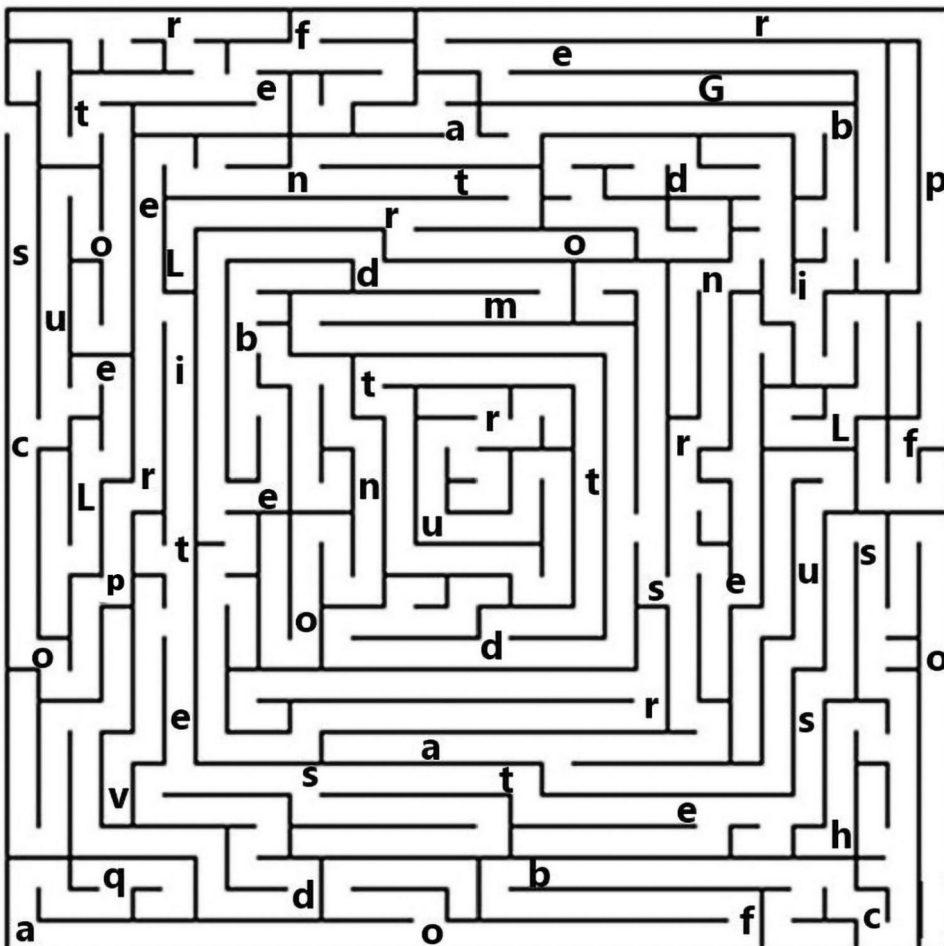
Alice nel Paese delle meraviglie

Eccovi serviti, quinta strofa...ehm mondo
Siete nel Paese delle Mervaglie.
“A destra ed a manca va
di qua, di su, di giù, di là
la luna sorge all'olimon...”
Io sono lo Stregatto astratto, volete
saper quale strada prendere per
proseguire il vostro viaggio?
Tutto dipende da dove volete andare... Non importa
dove volete andare? Beh, allora importa poco
che strada prendete. Del resto sono quasi tutti matti
qui e vi sarete accorti che son mezzo svanito anch'io.
Vi conviene quindi ritrovare la strada del vostro
cammino, non importa che strada prendete ma quel
che ci troverete.



Questo mondo è un
labirinto, trovate la
strada che vi porta
all'uscita e superate tutte
le prove.
Raccogliete le lettere che
trovate lungo il cammino
e inviateci la frase con un
messaggio.

Con questa immagine inviamo
anche il labirinto da risolvere
(devono rispondere con la frase che
si compone con le lettere trovate)





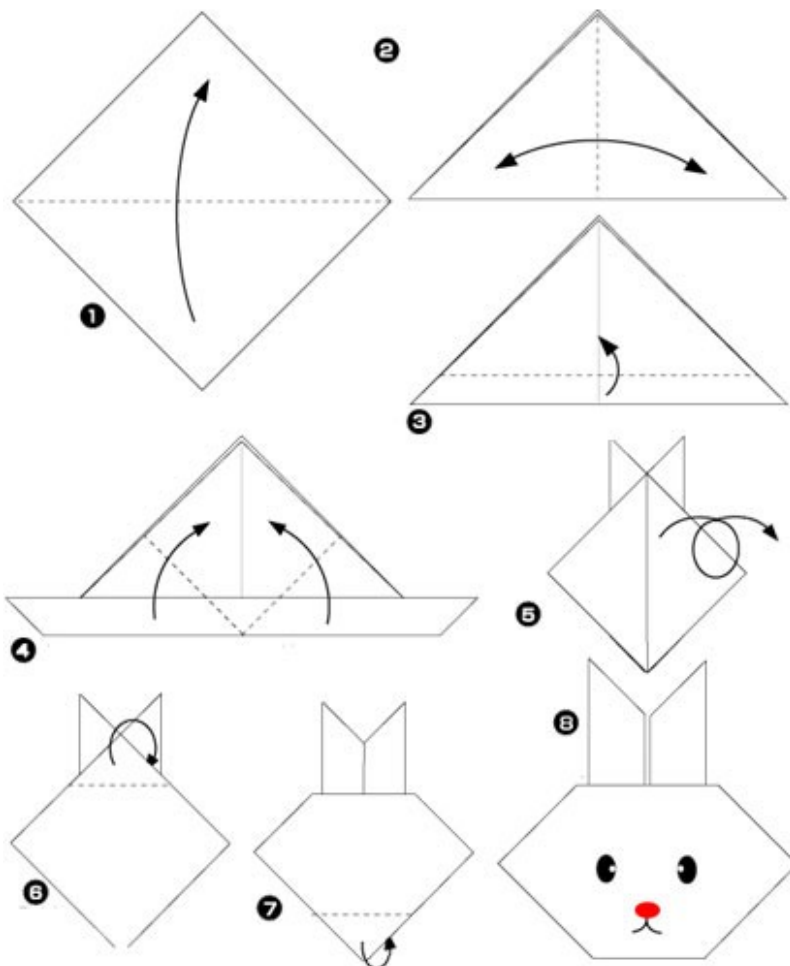
Appena rispondono al labirinto mandiamo questa immagine e le altre prove da fare:

- l'origami di un coniglio con cui devono fare un selfie e mandare un collage o lo screen della videochiamata;
- trovare 8 differenze tra le 2 immagini.

Ma prima di uscire definitivamente alle prove del Bianconiglio, di Brucaliffo e del Cappellaio Matto dovete sottoporvi.

È tempo di prendere il foglio bianco per realizzare gli origami; mostrateli in un selfie e uniteli in un collage.

Poi trovate le 8 differenze di questa immagine e infine al Cappellaio prestate ascolto!





www.websincloud.com

Attendiamo le risposte a queste due prove e inviamo la filastrocca del Cappellaio Matto per spingerli a ricapitolare le 5 parole trovate nei 5 mondi.

Tanti mondi avete attraversato e tante soluzioni avete trovato
ma alcune cose in particolare in mente vi vorrei lasciare
Dal primo mondo siete usciti e un leone vi ha seguiti
Qualcosa avete trovato anche se non l'avete toccato
È lucente, è caldo e vi ha rigenerato
Cos'è? Sicuramente l'avete indovinato.

Proseguendo nel vostro viaggio
Avete incontrato un altro personaggio.
Di Ade stiamo parlando, che insieme ad Hercules,
a trovare una cosa dentro te stesso ti sta aiutando
Di cosa stiamo parlando?

Nel mondo dei morti siamo arrivati e papà Coco ci ha
accompagnati.
Con Miguel tra chitarre e canzoni il cuore è esploso di emozioni.
Sicuramente avete capito Che i due mondi abbiamo unito.
Di cosa stiamo parlando?

In un altro mondo dovevate entrare
E dei luoghi avete dovuto trovare
Da un patronus speciale siete stati guidati
E un grande sentimento non vi ha abbandonati.
Cos'è? Sicuramente avete intuito.

Nell'ultimo mondo una difficile sfida avete dovuto affrontare
Un labirinto siete stati chiamati ad attraversare
Bianconiglio e Brucaliffo sfide vi hanno fatto fare
E non sapevate di poterle superare
Con Alice e lo stregatto in un posto tu puoi andare
Siamo giunti alla fine! Se qualcosa non
ricordate vi dico di non preoccuparvi
Avrete modo di rifarvi
Arrendervi non potete e un consiglio importante avrete.
Alla fine siete arrivati
Aprite gli occhi e nel pianeta terra sarete ritornati.

Attendiamo le 5 parole




Per concludere li ringraziamo per aver fatto insieme a noi questo viaggio e inviamo la pergamena finale.


Viaggio senza Frontiere


Carissimi viaggiatori, il vostro viaggio finisce qui.

Abbiamo visitato 5 mondi, conosciuto 5 personaggi, affrontato tante sfide. Lo abbiamo fatto insieme, perché i viaggi più belli sono quelli che facciamo con gli amici, dove il noi prende posto all'io e non importa più quello che vuoi solo tu. Le decisioni sono state prese insieme e insieme siamo arrivati alla meta. Viaggiare da soli è bello, ma farlo con gli amici lo è di più!

Da questo viaggio fantastico ci portiamo 5 souvenir:


 il **SOLE**: riscalda le nostre giornate e ci riempie di energia. La criniera di Aslan ce lo ricorda e per noi, che abitiamo in questa bellissima isola, è una componente fondamentale. Quando ci sentiamo soli o tristi, alziamo gli occhi al cielo e lui ci risolleverà l'umore.


 la **FORZA**: se a volte serve avere il naso all'insù, altre volte serve averlo all'ingiù per guardarci dentro e trovare quella forza, che non è solo fisica. È la forza del coraggio, la forza del perdono, la forza della paura, la forza del riconoscersi fragili.


 i **LEGAMI**: dentro di noi possiamo trovare tutta la forza che vogliamo, ma senza legami cosa saremmo? Sono questi che ci uniscono alle persone che amiamo, che ci permettono di sognare, di costruire, di essere quello che siamo. Forse mai come adesso sentiamo questi legami forti nonostante le lontananze e questi ci legheranno per sempre anche alle persone che non ci sono più e nessuno può spezzarli.

Come canta Miguel

"avremo un legame che vive per sempre. In ogni parte del mio corazon".

 l' **AMORE**: ma non esistono legami senza amore. È l'amore che ci ha salvati e ci salverà, quello stesso amore che salvò Harry Potter e che Voldemort non conobbe mai. Siamo chiamati, per natura, ad amare e ad essere amati di quell'amore che in greco si dice "agape". Quell'amore incondizionato, gratuito, senza doppi fini, fraterno e smisurato. Che vita sarebbe la nostra se non amassimo e non fossimo amati?

 infine **SCOPRI TE STESSO**: ma tutto ciò sarebbe inesistente se non conoscessimo noi stessi. Lo Stregatto ci ha invitato a capire dove stiamo andando e se non sappiamo dove stiamo andando, importa poco la strada da prendere. Ma è davvero così? Tutte le strade vanno bene per tutti? Oppure come canta Fabi "non tutte le strade sono un percorso"? Riflettiamoci, conosciamoci e ci sorprenderemo di esserci già messi in cammino verso una strada... magari quella della meraviglia!

Cari viaggiatori il nostro viaggio fantastico finisce qui, ma ne inizia un altro. Quello nel nostro Mondo  quello che siamo chiamati ad abitare, a vivere, a scoprire e ad amare.

I 5 souvenir trovati posizioniamoli in una mensola speciale del nostro cuore, magari così il viaggio alla scoperta del nostro Mondo sarà più bello.

Buon cammino!





Soluzioni

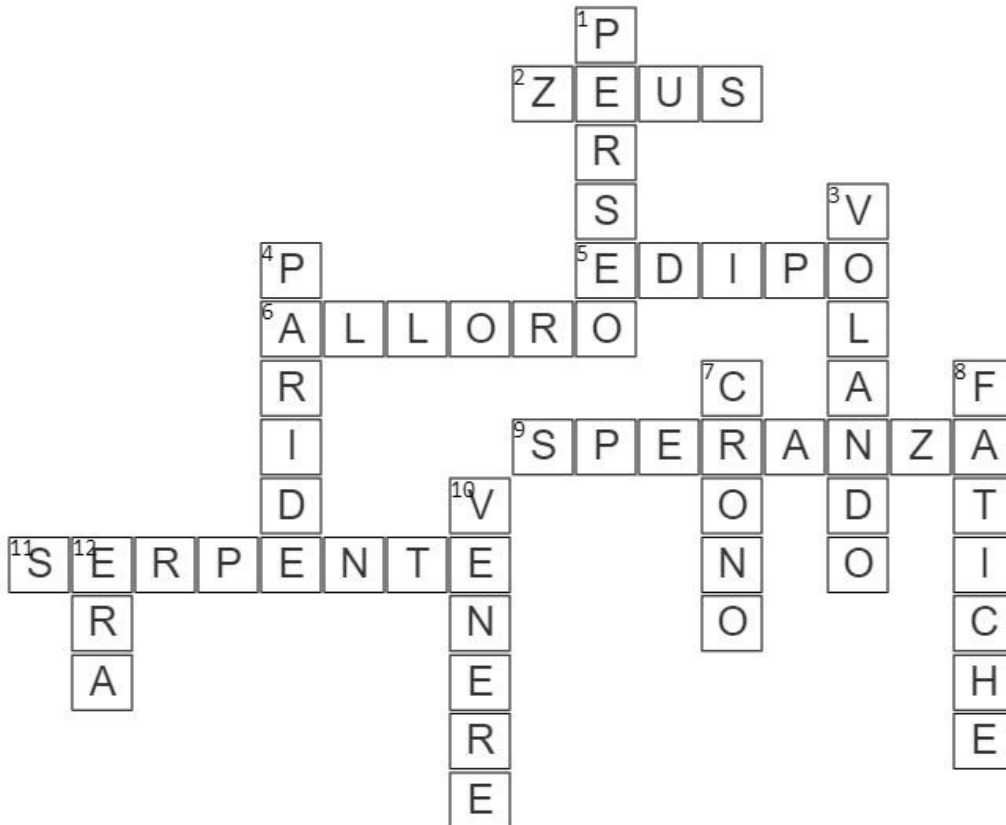
1. Le cronache di Narnia

Indovinello: Sole

2. Hercules

Cruciverba: Forza

Mitologia



Orizzontali

- 2 Fratello di Ade
- 5 Chi risolse l'enigma della sfinge di Tebe
- 6 In che alberò si trasformò Dafne
- 9 Fu l'unica a restare nel vaso di Pandora
- 11 Cosa uccise Euridice

Verticali

- 1 Uccise Medusa
- 3 l'unico modo per uscire dal labirinto di Cnosso
- 4 Uccise Achille
- 7 Divorò i suoi figli nella mitologia greca
- 8 12 sono quelle di Ercole
- 10 Era considerato simbolo di bellezza
- 12 La moglie di Zeus



3. Coco

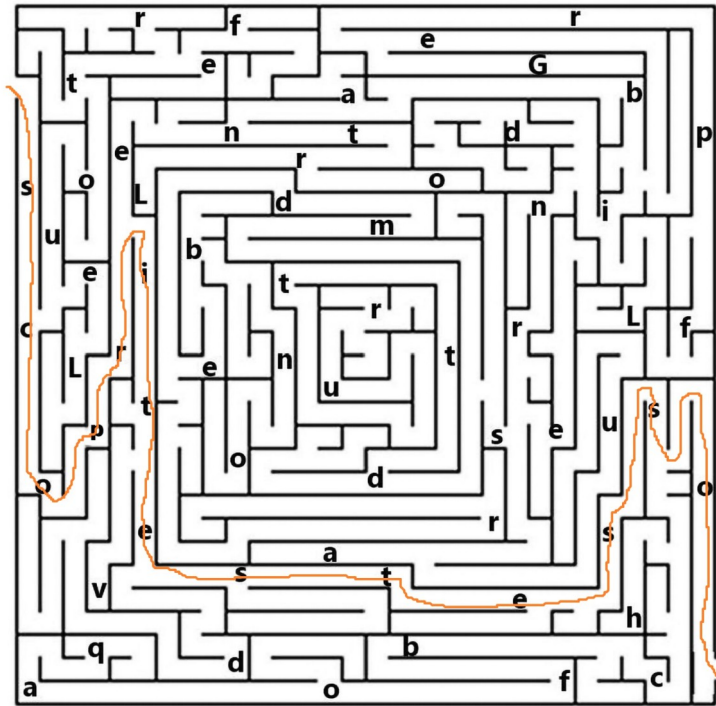
Canzoni: Ma il cielo è sempre più blu, Ringo star, Azzurro, Musica e il resto scompare, Occidentali's Karma, Fai rumore, Paradise, Lode al nome tuo, Una volta ancora, Per un milione

4. Harry Potter

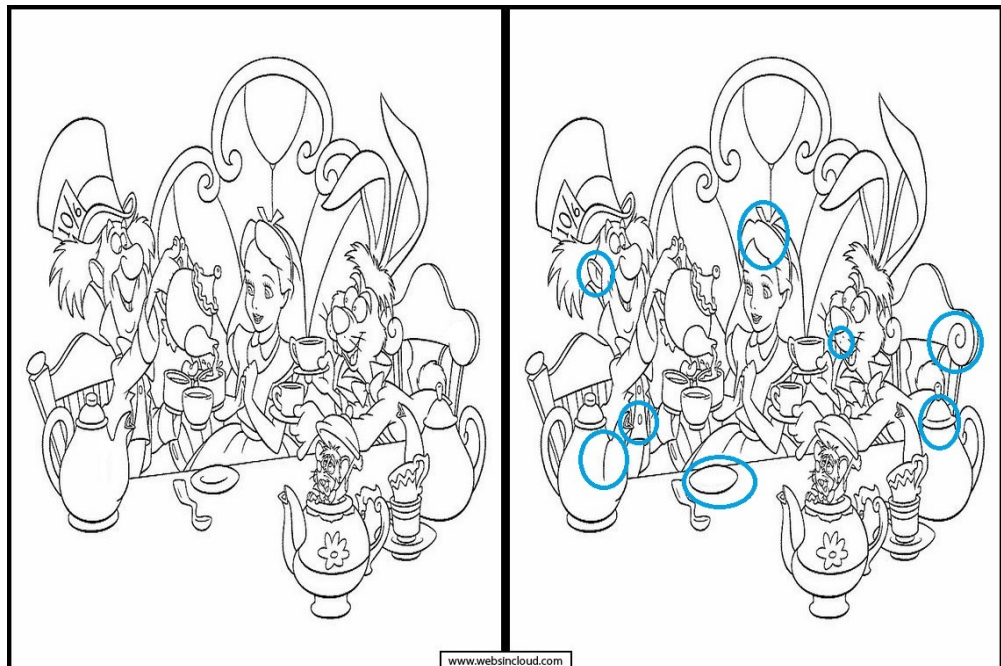
Indovinelli: Catania, Palermo, Modica, Agrigento, Messina, Siracusa, Marsala

5. Alice nel Paese delle meraviglie

Labirinto: Scopri te stesso



Differenze:



Filastrocca finale: Sole, Forza, Legame, Amore, Scopri te stesso